

# DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT PERINGKAT PERMULAAN

## Chapter 1 : Protokol Pemindahan Hiperteks - Wikipedia Bahasa Melayu, ensiklopedia bebas

*World Wide Web (WWW) adalah satu jaringan sejagat yang terdiri daripada koleksi fail dalam talian yang dipanggil homepage. Melalui Internet pengguna boleh mendapatkan maklumat dan pengetahuan dari seluruh dunia.*

Projek ini telah dilancarkan pada oleh jutawan Afrika Selatan, Mark Shuttleworth, Debian pemaju; Ia ditaja oleh syarikat Canonical. Pilih versi Sebelum memulakan pemasangan, anda perlu memilih dalam versi Ubuntu anda ingin memasang: Jika anda tidak mahu memilih atau lakukan tidak tahu tahu perbezaan antara versi yang berbeza, mengambil versi Ubuntu, stabil, Seni bina bit Intel. Imej ISO versi ini dipanggil Ubuntu Untuk melihat jika pemproses anda adalah sebuah 32 sedikit atau 64 bit, membaca: Tahu pemproses bit atau bit. Dalam semua kes, Jika komputer awda berada baru, besar kemungkinan bahawa anda mempunyai satu 64 agak pemproses. Anda boleh mendapatkan versi Ubuntu secara langsung dari Ubuntu Doc , atau download terus dari dalam Pautan Rasmi. Jika anda perlukan bantuan dengan ini, Ikut ini Panduan. Bagi penggunaan Ubuntu yang memuaskan Panduan langkah demi langkah untuk memasang Ubuntu Ubuntu dalam pemacu awda. Mulakan semula komputer awda. Selepas beberapa ketika, anda mendapatkan tettingkap berikut: Langkah 2 Pemasangan Ubuntu memberikan anda opsyen untuk memilih bahasa apa yang anda ingin sediakan semasa proses pemasangan, secara lalai, Bahasa Inggeris dipilih tetapi anda boleh memilih mana-mana bahasa pilihan anda daripada senarai. Sekarang pilih pasang Ubuntu untuk meneruskan pemasangan. Ubuntu menawarkan muat turun Kemaskini semasa pemasangan, terutamanya untuk memasang perisian pihak ketiga Kilat, MP3 Player. Jika anda adalah pengguna kasual yang hanya mahukan semua atur cara untuk bekerja, Tandakan kotak-kotak. Langkah 3 Cakera itu dipecahkan Ini adalah merupakan aspek teknikal Tempahan itu semua, tetapi jika anda mengikuti arahan dengan teliti, anda perlu lulus peringkat dengan mudah. Cakera itu dipecahkan, yang akan membolehkan format partition. Sedikit ralat mungkin membawa kepada anda memformat pemacu dan ini akan menyebabkan anda kehilangan semua data penting anda. Beberapa pilihan disediakan untuk anda Ubuntu menawarkan anda beberapa pilihan bergantung kepada keadaan anda: Opsyen ini hanya akan muncul jika terdapat sistem operasi sedia ada di dalam Mesin. Anda hanya perlu klik dan pilih cara anda mahu sekatan sistem lama anda. Untuk Ubuntu, Kami mengesyorkan anda menyimpan sekurang-kurangnya 10 GB. Sila ambil perhatian bahawa pemasangan selepas, program but boot loader komputer awda akan digantikan oleh salah seorang dari Ubuntu. Anda benar-benar perlu memilih opsyen kedua ini jika versi Ubuntu mempunyai lebih daripada satu tahun: Serta melakukan pemasangan bersih baru. Jika anda telah memasang Ubuntu Pilihan kedua adalah lebih bersih. Selepas memilih opsyen ini, skrin seterusnya akan memaparkan Jadual petak untuk memandu anda di mana anda akan melihat semua petak cakera yang mengandungi. Langkah seterusnya memerlukan anda untuk ruangan bebas untuk sistem operasi Ubuntu anda masuk Pilih pemacu Windows Nota: Ia perlu menjadi pemacu terbesar dalam peta. Klik di perubahan butang. Notis bahawa anda harus kekal beberapa ruangan di atasnya, 20 GiB harus cukup. Ia amat disyorkan bahawa anda mencipta partition untuk Swap Petak bagi memastikan Laman memori yang tidak digunakan yang juga digunakan untuk hibernasi. Jika anda bercadang menggunakan hibernasi, saiz swap anda hendaklah lebih daripada ingatan fizikal anda. Dan meletakkan lokasi untuk ruang cakera yang akhir akan bekerja juga tetapi mungkin menyebabkan kelambatan dari segi fungsi, Jadi ia adalah disyorkan anda meletakkannya pada awal. Inilah sistem fail yang mengandungi inti anda, but fail, fail sistem, baris arahan utiliti, Perpustakaan, fail konfigurasi seluruh sistem dan kayu balak. Pilih ruangan dan klik Antara 10 20GB harus cukup untuk petak fs akar Set parameter seperti pada gambar di bawah: Sekatan ini akan digunakan untuk menyimpan fail pengguna seperti imej, Muzik, Video, dan dokumen-dokumen. Ini adalah bersamaan dengan Pengguna folder dalam windows. Sekarang selepas pembahagian itu selesai, pemacu anda sekarang sepatutnya kelihatan seperti ini; Sekarang klik di Memasang sekarang butang untuk memulakan pemasangan Ubuntu. Langkah 4 Pemasangan dan konfigurasi Semasa sistem sedang dipasang format partition, menyalin fail-fail , Ubuntu menawarkan anda pilihan untuk mengkonfigurasi desktop anda pada masa yang sama.

## **DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT PERINGKAT PERMULAAN**

Peringkat ini berlangsung kira-kira 5 minit. Ubuntu menawarkan anda secara lalai pemasangan Bahasa dan zon masa yang dipilih sebelum ini. Anda boleh memilih bahasa lain pilihan anda yang akan bertindak sebagai Bahasa lalai sistem. Ubuntu menawarkan beberapa negara berbilang susun atur papan kekunci. Anda biasanya boleh meninggalkan apa dipilih secara lalai. Anda juga dibenarkan untuk menguji jika papan kekunci PC anda bekerja saja. Cuba lihat jika semua ketukan kekunci yang anda diiktiraf! Selamat datang ke Ubuntu Berharap anda menikmati panduan langkah demi langkah kami untuk memasang Ubuntu Proses adalah lancar dan mudah jika baik diikuti. Sekarang bahawa anda mempunyai Ubuntu dipasang

# DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT PERINGKAT PERMULAAN

## Chapter 2 : Contoh Resume Kerja Kerajaan | Contoh Resume Terbaik

*Merujuk pelbagai jenis sumber berkaitan membina struktur pertautan yang dapat memberi panduan dan pengajaran untuk membina bahan pengajaran dan pembelajaran Bahasa Melayu Memilih salah satu bahan sumber tadi dan mengenal pasti ciri-ciri struktur hierarki, komposit, linear dan rangkaian.*

Awalnya internet hanya dimanfaatkan untuk tahun , Roy Tomlinson sukses Establishment di Malvern. Program e-mail ini mencegah masalah serta membentuk jaringan atau network. Tahun , jaringan komputer yang ARPANET mulai dikembangkan ke luar dari disebarkan serta negara Amerika Serikat, serta komputer dihubungkan di daerah- University College di London menjadi sebuah daerah vital. Komputer yang menjelajah antara satu komputer dengan 4 tersambung dengan jaringan komputer yang lainnya, yang membentuk yang ada sudah melebihi jaringan itu. Program inilah yang disebut www, komputer lebih. Selepas itu, Facebook berkembang lagi untuk merangkumi mana-mana pelajar universiti, kemudian pelajar sekolah tinggi, dan akhirnya, sesiapa sahaja yang berumur 13 ke atas. Kini, tapak web ini dianggotai oleh lebih juta pengguna aktif seluruh dunia. Aspek teknologi telah digabungkan dalam kurikulum sekolah sebagai satu daya usaha ke arah menyemai dan memupuk minat serta sikap yang positif terhadap perkembangan teknologi. Budaya persekolahan seharusnya diubah daripada sesuatu yang berdasarkan memori kepada yang berpengetahuan, berpemikiran, kreatif, dan penyayang dengan 9 menggunakan teknologi terkini KPM, Atas alasan inilah pihak kerajaan melalui Kementerian Pendidikan berhasrat untuk mewujudkan Sekolah Bestari yang sekali gus bertindak mengisi agenda perancangan , dan pelaksanaan Koridor Raya Multimedia Multimedia Super Corridor atau MSC. Pelaksanaan Sekolah Bestari akan membuka ruang seluas-luasnya kepada teknologi komputer yang akan membolehkan fleksibiliti dan kepelbagaian dibina dalam sistem pendidikan. Suasana ini akan mengurangkan jurang peluang antara mereka yang berada dan berupaya menggunakan teknologi terkini di rumah, dengan mereka yang kurang berada KPM, Perubahan yang sedang melanda dalam dunia pendidikan kini tentunya akan merubah kandungan dan reka bentuk kurikulum setiap mata pelajaran Jamaludin, ; Nik Azis, Kurikulum Perdagangan juga tidak dapat lari daripada arus teknologi ini. Pendidikan komputer dalam kurikulum melibatkan tiga peranan penting Nik Azis, ; 1. Pembelajaran tentang komputer perisian, perkakasan dan pengaturcaraan computer. Yang kedua pula, Penggunaan komputer untuk menyelenggara dan memproses data, memproses data penyelidikan, memproses perkataan dan yang ketiga iaitu Penggunaan komputer untuk membantu proses pengajaran dan pembelajaran: Pengajaran dan pembelajaran berbantuan komputer PPBK ialah aturcara komputer yang menggunakan teknik-teknik kepintaran buatan untuk membantu seseorang belajar Jamaluddin, Mikrokomputer digunakan untuk menyelenggara aktiviti pengajaran dengan berpandu kepada program yang dibentuk oleh penulis perisian. Murid berinteraksi dengan program komputer atau perisian melalui terminal Nik Azis, Dalam proses pengajaran sebenar dalam bilik darjah, guru berperanan sebagai pengajar instructor , penerang explainer dan pemudahcara facilitator. Semua peranan ini boleh diambil alih oleh komputer dalam CAI Abd. Pengajaran berbantuan komputer melibatkan sistem tutorial, permainan dan simulasi di samping aktiviti latihan tubi PPK, ; Jamaludin, Ia mengandungi lebih daripada 50 ribu rangkaian komputer di seluruh dunia, lebih daripada 6. Dalam rangkaian Internet, terdapat berbagai jenis sumber yang berjuta-juta bilangannya. Sumber ini termasuklah kertas persidangan, artikel majalah, perisian komputer, gambar, video dan sebagainya. Seseorang guru boleh mendapat rancangan pengajaran dari guru lain atau pun dari komputer yang menyimpannya. Atau pun sumber pengajaran seperti peta, gambar dari angkasa lepas dan sebagainya boleh didapati dalam Internet. Di dalam Internet terdapat lebih daripada 8 kumpulan diskusi elektronik. Kumpulan ini mungkin terdiri dari beberapa orang sehinggalah ke beberapa ribu orang yang berbincang tentang perkara yang sama,. Topik-topik perbincangan bermacam-macam dari Antropologi sehinggalah ke Zoologi. Menyedari potensi dan keupayaan Internet sebagai wadah komunikasi dan interaksi elektronik yang berkesan, maka Kementerian Pendidikan telah 11 mengambil langkah untuk memperkenalkan Internet kepada para pelajar dan pendidik. Dalam pelaksanaan

## DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT PERINGKAT PERMULAAN

projek ini, Kementerian Pendidikan telah: Bidang teknologi maklumat yang menjadi sebahagian daripada kandungan sukatan kursus akan memberi peluang kepada guru pelatih untuk menambahkan pengetahuan dan meningkatkan kemahiran dalam penggunaan komputer, khususnya untuk aktiviti pengajaran dan pembelajaran. Tambahan pula pada hari ini, terdapat berbagai program pendidikan yang dicipta dan dipasarkan, yang meliputi hampir semua peringkat. Pengenalan Kaedah pembelajaran melalui bahan internet telah mula dibincangkan oleh para penyelidik dalam bidang pendidikan sejak beberapa tahun yang lalu. Contohnya Abtar telah mencadangkan bahan 12 internet untuk pembelajaran yang efektif. Jamaludin telah mencadangkan teori konstruktivisme dan aplikasinya dalam rekabentuk pembelajaran berasaskan web. Ramai pengkaji seperti Joerg Day dan Hambric mendapati bahawa pembelajaran melalui web lebih berkesan jika dibandingkan dengan kaedah tradisional. Persoalannya, adakah guru-guru di negara ini sudah melaksanakannya di sekolah-sekolah mereka pada saat ini atau masih selesa dengan kaedah yang biasa iaitu pembelajaran yang berpusatkan guru berdasarkan teori pembelajaran objektivis. Ini adalah kerana melalui perbincangan dengan rakan setugas dalam bidang pendidikan saya mendapati kebanyakan mereka berpendapat kaedah yang baru belum pasti dapat menghasilkan pelajar yang cemerlang di dalam peperiksaan sedangkan kaedah yang digunakan pada saat ini pun telah berjaya melahirkan pelajar-pelajar yang cemerlang. Kebanyakan mereka, samaada di kalangan pentadbir atau guru menganggap teknologi komputer diperlukan di sekolah, supaya mereka juga dilihat tidak ketinggalan dalam bidang teknologi. Di dalam kertas kerja ini akan dibincangkan bagaimana pembelajaran melalui web dapat dijalankan dengan mudah di sekolah atau di rumah. Ini adalah kerana teknologi tersebut sudah berada di hadapan pelajar-pelajar kita pada ketika ini. Kesimpulannya, penggunaan komputer dalam pendidikan adalah merupakan langkah awal ke arah mewujudkan masyarakat berteknologi selaras dengan hasrat Wawasan Institusi pendidikan sebagai wadah terpenting perlu mengalami perubahan terlebih awal berbanding dengan institusi-institusi lain ke arah mencapai matlamat tersebut. Potensi dan kecanggihan teknologi perlu dimanfaatkan sepenuhnya. Berkomunikasi secara dalaman dan luaran sesama guru, ibu-bapa, pelajar, dan pihak jabatan serta kementerian. Mendapatkan khidmat nasihat pakar dan bantuan teknikal. Berkongsi dan bertukar pendapat berhubung dengan proses pengajaran dan pembelajaran ; teknik pengajaran terbaik, idea kreatif dan inovatif, latihan dan penilaian, bahan bantu mengajar dan sebagainya. Menghubungi agensi pusat dan swasta serta institusi pendidikan lain mengenai sesuatu program dan polisi yang di gunakan khususnya dalam menyelesaikan sesuatu masalah yang timbul. Antara aktiviti yang boleh dilakukan oleh pelajar melalui e-mail ialah: Berkongsi menjalankan sesuatu projek dengan pelajar di sekolah-sekolah lain. Berbincang dengan rakan dari kalangan berbagai budaya dan latar belakang negara mengenai berbagai isu semasa. Mengalakkan perkembangan bahasa terutama bahasa Inggeris melalui komunikasi dengan rakan pena di luar negara. Memperolehi bahan dan teknik di dalam menyelesaikan sesuatu masalah pelajaran secara "on-line". Aktiviti-aktiviti seperti di atas akan memberi banyak faedah kepada para pelajar Zoraini, Pelajar lebih peka terhadap isu semasa dunia 2. Pelajar dapat membiasakan diri dengan aplikasi komputer 3. Pelajar berpeluang menjalankan aktiviti kumpulan , dan 4. Pelajar dapat meningkatkan kemahiran berfikir, kemahiran bahasa atau kemahiran berkomunikasi 14 Internet sebagai sumber pengajaran dan pembelajaran Antara bahan berunsurkan pendidikan yang boleh diperolehi daripada internet ialah: Projek Terdapat beberapa projek yang telah dan boleh dijalankan oleh para guru berasaskan kepada Internet. Projek ialah aktiviti pembelajaran secara individu atau kumpulan yang banyak dilakukan diluar kelas. Ianya perlu disiapkan dalam tempoh masa tertentu. Sesuatu projek boleh merangkumi beberapa konsep dan kemahiran yang telah dipelajari. Projek berasaskan Internet perlu diintegrasikan ke dalam pelajaran yang biasa diajar di dalam kelas: Kenal pasti terlebih dahulu objektif yang perlu dicapai di dalam kelas. Fikirkan cara Internet boleh digunakan dengan berkesan. Cari bahan yang sesuai dan 4. Rancang langkah-langkah yang diperlukan untuk melaksanakan serta menjayakan projek tersebut. Bahan maklumat yang menarik dan terkini Sesetengah aktiviti Internet cuma memerlukan sebuah dua komputer di dalam bilik darjah. Manakala yang lainnya memerlukan setiap pelajar duduk di depan komputer semasa berinteraksi dengan bahan dari Internet. Oleh 15 itu, guru perlu tahu sedikit

## DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT PERINGKAT PERMULAAN

sebanyak tentang cara Internet dapat digunakan semasa mengajar. Antara cara Internet telah dan dapat digunakan ialah: Bahan-bahan ini seperti imej bumi yang diambil dari satelit di seluruh dunia atau maklumat tentang puting beliung, fakta-fakta negara, pelbagai jenis penyakit yang susah diperolehi dari sumber biasa. Tambahan pula, maklumat seperti ini lebih terkini daripada apa yang dapat diperolehi dari sumber lain. Guru juga dapat mengatur supaya pelajar membuat lawatan ke tempat-tempat menarik di seluruh dunia secara elektronik. Gambar dan maklumat tentang tempat-tempat ini dapat diperolehi dengan cepat dan mudah. Bahan bacaan dan kemahiran berbahasa Di dalam Internet juga terdapat beribu majalah dan jurnal. Begitu juga dengan surat khabar. Pelajar boleh diminta untuk mendapatkan berita tentang sesuatu perkara melalui akhbar dari seluruh dunia, dan bandingkan cara penyampaian berita di lain-lain negara. Cara ini mungkin sesuai bagi pelajar-pelajar peringkat menengah atas. Untuk membaca beberapa akhbar dari seluruh dunia, sila ke: Mel elektronik merupakan aplikasi utama di sini. Terdapat beberapa tapak web seperti Kidlink <http://www.kidlink.com>: Semasa menyertai forum sebegini melalui mel elektronik, pelajar biasanya lebih prihatin dan teliti dalam menulis. Mereka akan memastikan ejaan dan nahu betul dan apa yang dibangkitkan memberi imej yang positif bukan sahaja mereka sendiri tetapi sekolah, masyarakat dan negara. Pembelajaran melalui www Internet Pembelajaran melalui www Internet mula digunakan secara meluas pada tahun iaitu selepas larangan penggunaannya untuk perniagaan digugurkan. Sebelum itu internet hanya digunakan dalam bidang ketenteraan dan penyelidikan Jamaludin, Teknologi ini memang amat dikagumi dari segi keupayaan dan kecanggihannya. Melalui Internet, maklumat dapat disampaikan secara maya dan global merentasi sempadan geografi yang jauh dengan begitu pantas sekali. Maklumat berkenaan dapat diakses pada bila-bila masa dan di mana-mana saja seseorang itu berada. Seperti kebiasaannya setiap kali sesuatu teknologi yang baru muncul, maka para penyelidik dalam berbagai bidang akan cuba memanfaatkan teknologi tersebut dalam bidangnya. Sebagai contoh dalam bidang perniagaan ia telah digunakan secara meluas, samaada untuk mempromosikan perniagaan mereka atau untuk menjual barangan dan perkhidmatan mereka. Begitulah juga dalam bidang pendidikan Internet boleh dimanfaatkan untuk pengajaran dan pembelajaran. Pengajaran berasaskan Laman web merupakan program pengajaran berasaskan hipermedia yang menggunakan atribut dan sumberJejaring Sedunia World Wide 4 Web atau WWW untuk mereka cipta dan mendokong suasana pembelajaran yang bermakna Badrul Khan, Pembelajaran berasaskan laman web ini mungkin berbeza dengan pembelajaran secara maya virtual learning atau pembelajaran dalam talian online learning. Ini adalah kerana pembelajaran secara maya atau 17 online lebih luas dan lebih banyak lagi kos serta kepakaran yang diperlukan. Ia mungkin boleh dilakukan oleh intitusi yang lebih bersifat koprat kerana ia mampu menyediakan peralatan, menyediakan dan menguruskan bahan pembelajaran.

# DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT PERINGKAT PERMULAAN

## Chapter 3 : PEMBANGUNAN SISTEM RANGKAIAN DI DALAM MAKMAL by Tengku Haziq on Prezi

*Pengenalan kepada komputer. Pengenalan* – Komputer adalah sebuah mesin pemrosesan data berelektronik yang menerima dan menyimpan data, melakukan operasi aritmetik (pengiraan) dan logik (membuat keputusan) ke atas data, kemudian mengeluarkan keputusan (maklumat).

Pengkomputeran teragih berkerja secara mmbahagi-bahagikan tugas yang besar kepada tugas-tugas yang kecil dan ia akan diagih-agihkan kepada mikro komputer yang lain untuk dilaksanakan. Jika tugas tersebut tidak boleh dipecahkan kepada tugas yang kecil maka pengkomputeran teragih tidak sesuai untuk tugas tersebut. Contoh tugas yang tidak boleh dipecahkan kepada tugas yang kecil ialah satu tugas yang mesti dilakukan secara linear dan ia mesti dilaksanakan secara bersiri, keputusan yang sebelum diperlukan untuk melaksanakan tugas yang akan datang. Kerja-kerja yang melibatkan kerahsiaan yang tinggi juga tidak sesuai untuk dilaksanakan menggunakan kaedah pengkomputeran ini. Contoh-contoh yang memerlukan kerahsiaan yang tinggi ialah penyelidikan mengenai ketenteraan, merekacipta senjata termaju, penyelidikan mengenai teknologi nuklear pemusnah atau yang melibatkan patent hakcipta. Email dan http telah menjadi mekanisma komunikasi yang digunakan secara meluas. Pilihan bergantung kepada sumber yang ada. Jika sesebuah komputer hanya berada ditalian online hanya sejam sehari, maka kaedah email adalah yang paling sesuai. Masalah yang terdapat disini ialah apabila komputer pengguna hendak membuka email dan kita mesti ingat bahawa tidak semua pengguna menggunakan pembaca email yang sama, juga pengguna tidak akan suka jika terdapat email yang terlalu banyak dalam peti mel mereka. Jika komputer utama mempunyai pelayan yang sentiasa berada ditalian maka kaedah pelayan web web server. Pengguna boleh membuat permintaan http kepada URL dan pelayan akan meberikan pakej kerja kepada pengguna. Protokol lain adalah kurang praktikal. Terdapat dua keadah biasa yang digunakan iaitu menjalankan rutin melahu idle atau menulis satu penyelamat skrin screen saver. Tugas melahu hanya akan dilakukan apabila komputer tidak melakukan apa-apa yelah, dah nama pun melahu. Penjadualan melahu akan direka untuk bekerja pada masa ini. Jika pengguna menggerakkan tetikus maka tugas tersebut akan menghentikan aktivitiya dan menunggu untuk melaksanakan apa yang pengguna mahu. Sistem pengoperasian moden dapat melakukan rutin ini dengan sangat baik. Kaedah lain yang popular ialah dengan memaparkan penyelamat skrin. Ia mudah ditulis dan ia senang untuk difahami oleh orang yang bukan dalam bidang teknikal. Pengguna biasa akan memahami bahawa penyelamat skrin hanya akan berfungsi apabila mereka keluar makan dan ia tidak akan mengganggu tugas yang sedang dilakukan. Projek SETI melakukan ia dengan sangat baik, semasa ia sedang melakukan operasi pada komputer pengguna, ia akan memaparkan grafik-grafik yang menarik dan memaparkan pengiraan yang sedang dijalankan, ini akan membuatkan pengguna biasa teruja. Penjadualan moden melakukan tugasnya dengan sangat sempurna. Pengguna tidak akan sedar bahawa komputer mereka sedang bekerja dibelakang dan ia jika dibandingkan dengan kaedah penyelamat skrin adalah jauh lebih baik. Penyelamat skrin juga akan menyebabkan pengguna biasa yang tidak memahami bidang teknikal berasa takut bahawa komputer mereka akan cepat rosak kerana sentiasa melakukan tugas tanpa rehat. Kekunci yang bermula dari kosong ke dan ia akan dipecahkan kepada Bila pengguna meminta sesuatu kerja, pelayan akan memberikan satu set tugas yang mempunyai 10 blok. Jawapanya mudah, blok akan memakan masa terlalu lama untuk dilaksanakan dan akan memakan masa terlalu cepat. Pihak yang menjalankan pengkomputeran teragih mungkin akan memberikan satu bentuk penghargaan seperti kewangan dan sebagainya. Pada masa ini, orang ramai yang ingin membantu dalam projek pengkomputeran teragih adalah kerana mereka ingin membantu. Tetapi di masa depan apabila kita dapat melihat bayaran dalam bentuk tunai kepada pengguna, ini akan mengakibatkan ramai orang untuk melibatkan diri dalam sesuatu projek. Para parasit ini akan cuba untuk medapatkan ganjaran tanpa melakukan kerja. Seperti juga dengan parasit yang mahu mendapatkan ganjaran tanpa melakukan sebarang tugas, terdapat juga mereka yang mahu mengagalkan sesuatu projek. Ini dikenali sebagai pengacau. Kerosakan pada komputer pengguna sebenarnya bukanlah satu bentuk serangan tetapi satu bentuk gangguan pada system. Jika



## DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT PERINGKAT PERMULAAN

aturcara untuk melaksanakan satu pengkomputeran teragih telah ditulis dengan sempurna,tetapi perkakasan pada pengguna mengalami masalah ia akan meyebabkan ralat dalam pengiraan. Pihak penyedia pengkomputeran teragih ini sepatutnya meyediakan mekanisma dalaman untuk menyemak semula data yang telah dihantar untuk memastikan ia bebas ralat. Satu rutin untuk menghantar satu tugas yang sama dan meyemak samaada ia memberikan hasil yang sama atau tidak. Masalahnya ialah apabila terdapat pengguna yang bernar-benar asli hendak membantu,ia tentunya akan merugikan masa dan sumber. Ganjaran hanya diberikan kepada tugas yang berjaya. Dengan megabaikan orang yang kurang bernasib baik yang mendapat pakej kerja yang tidak meyumbang kepada kejayaan sesuatu projek akan mengurangkan serangan. Juga dengan tidak memberi sebarang ganjaran maka motivasi para penyerang akan merudum dengan pantas. Sedangkan komputer yang paling moden juga mempunyai keterbatasan yang tertentu,adalah tidak masuk akal bagi sesebuah komputer yang dapat mengeluarkan hasil dengan serta merta. Selalunya parasit-parasit ini akan cuba untuk medapatkan sebanyak mungkin tugas untuk dilaksanakan supaya ganjaran yang mereka perolehi lebih tinggi. Jadi dengan cara ini ia sekurang-kurangnya dapat meminimumkan serangan. Cara lain untuk meminimumkan serangan ialah dengan tidak menyebarkan kod sumber source code. Walaupun parasit-parasit ini akan dapat juga menterbalikanya namun dengan aturcara yang telah dikompil,proses ini mejadi lebih sukar. Talian dial-up yang lambat akan meyebabkan lengah dalam menghantar pakej dan menerima hasilnya semula.

# DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT PERINGKAT PERMULAAN

## Chapter 4 : laman\_syida: Perniagaan penjagaan dan pencucian kereta

*pages. home; proforma; pembentangan; nota; blog cikgu; pautan; profil diri & pensyarah.*

Beberapa penyelidikan awal yang disumbang oleh ARPANET termasuk kaedah rangkaian tanpa-pusat decentralised network , teori queueing, dan kaedah pertukaran paket packet switching. Ini merupakan permulaan Internet yang kita kenali hari ini. Pada sekitar an, Internet telah berkembang dan merangkaikan kebanyakan daripada rangkaian-rangkaian komputer yang sedia ada. Internet kini[ sunting sunting sumber ] Pelbagai aplikasi internet, seperti pelayar web, FTP dan Telnet Internet dikuatkuasa oleh perjanjian komersil dwi- atau berbilang pihak dan spesifikasi teknikal protokol yang menerangkan tentang pemindahan data antara rangkaian. Di antara semua ini, e-mel dan Jaringan Sejagat paling kerap digunakan, dan lebih banyak perkhidmatan yang dibina berasaskannya, seperti senarai mel dan blog. Internet memungkinkan adanya perkhidmatan masa-sebenar seperti radio web dan siar web, yang boleh dicapai di seluruh dunia. Sebuah pembekal maklumat Internet sejagat comScore melaporkan bahawa jumlah pengguna unik Internet mencapai aras 1 bilion pada Disember China menggungguli senarai mengikut negara dengan Internet juga mempunyai kesan yang besar ke atas ilmu, dan pandangan dunia. Dengan hanya berpandukan enjin gelintar seperti Google , pengguna di merata dunia mempunyai capaian serta-merta kepada bermacam-macam maklumat. Berbanding dengan buku dan perpustakaan, Internet melambangkan penyebaran decentralization maklumat dan data secara ekstrem. Isu moral dan undang-undang[ sunting sunting sumber ] Terdapat kebimbangan masyarakat mengenai Internet yang berpunca daripada beberapa bahan kontroversi di dalamnya. Pelanggaran hakcipta, bahan lucah, curian identiti, dan fitnah, adalah biasa dan sukar hendak dikawal selia. Kematian juga telah disalah gunakan di dalam penggunaan Internet oleh sesetengah pihak. Brandon Vedas meninggal dunia akibat pengambilan dadah yang berlebihan setelah rakan-rakan sembang IRCnya memberikan semangat. Shawn Woolley membunuh diri kerana ketagihan dengan permainan online iaitu Everquest. Brandes ditikam bunuh, dan dimakan oleh Armin Meiwes setelah menjawab iklan dalam internet. Masyarakat hari ini mudah terpengaruh dengan paparan yang terdapat melalui laman web. Mereka tidak menilai sama ada sesuatu itu benar atau palsu. Kandungan yang bersifat fitnah dan maklumat palsu amat mudah mempengaruhi pemikiran masyarakat. Masyarakat sepatutnya menilai sesuatu yang dipaparkan di internet mempunyai kesahihan atau tidak. Jangan menerimanya secara membabi buta. Selain itu, banyak syarikat rakaman serta syarikat penerbitan filem melahirkan kebimbangan mereka mengenai gejala cetak rompak yang semakin menjadi-jadi menerusi internet. Pengguna internet boleh memuat turun filem, video ataupun lagu berformat MP3 secara percuma dengan mudah melalui beberapa laman web tertentu ataupun melalui perisian rakan-ke-rakan seperti Bittorrent. Pada tahun , Persatuan Industri Rakaman Amerika RIAA telah memfailkan saman terhadap lebih individu yang menawarkan muat turun lagu yang dicetak rompak.



# DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT PERINGKAT PERMULAAN

## Chapter 5 : Penggunaan Latihan Berasaskan Komputer Dalam Pendidikan - PDF Free Download

*jaringan dan bersosial, mengikuti perkembangan Buku ini adalah permulaan perbuahan tersebut. Salam sejahtera, selamat belayar dan belajar di Keluarga yang meletakkan komputer di rumah lebih bersungguh-sungguh mematuhi keselamatan siber. Walau bagaimanapun, langkah ini sahaja.*

Akhir tahun 1, 0. Ada rumah burung walit yang sudah tertegak sejak 3 generasi yang lalu. Mengapa setelah sekian lama rumah ini tertegak di negara kita baru kini kita menyedari kehadirannya? Mengapa selama ini kita tidak menyedari burung walit ini menghasilkan sarang yang sangat bernilai tinggi? Sebenarnya rumah burung ini digunakan untuk burung-burung walit mendiaminya. Apabila ianya sudah didiami, mereka akan mengawan di atas udara dan mula menghasilkan sarang untuk bertelur. Biasanya proses membina sarang akan dilakukan oleh sepasang burung walit jantan dan betina. Pada kebiasaannya juga terdapat 2 biji telur didalam setiap sarang yang mana pasangan ini akan mengeram telur tersebut. Burung walit ini mempunyai kaki dan kuku yang panjang. Namun jika mereka jatuh ke muka bumi maka mereka tidak berdaya untuk terbang semula disebabkan kakinya yang lembik. Kerana itu, mereka ini hanya akan terbang berbelas jam dan akan melakukan segala aktiviti secara terbang seperti makan, minum dan mengawan. Disebabkan faktor ketahanan mereka terbang tanpa henti berbelas jam dan boleh bergerak 40 kilometer pergi dan balik walaupun dalam keadaan hujan lebat, menyebabkan masyarakat Cina mempercayai khasiat sarang burung yang diperbuat dari air liur mereka sangat tinggi dalam mengubati pelbagai penyakit seperti asma, batuk kering, penyakit kulit dan lain-lain. Permintaan yang semakin meningkat dengan kadar pengeluaran yang sangat terhad menyebabkan harga sarang burung ini semakin meningkat dari tahun ke tahun. Perkara ini baru disedari oleh orang ramai kerana rahsia pendapatan tuan-tuan rumah burung ini mula di bongkar. Siapa sangka dengan rumah burung setingkat, pendapatan terkumpul akan mencecah jutaan ringgit hanya dalam masa 5 tahun. Dengan mengeluarkan sekali sahaja modal besar, mereka mampu menjana puluhan malahan ratusan ribu sebulan tanpa perlu bersusah payah. Ini disebabkan oleh faktor pembinaan yang tidak betul. Ada yang cuba membinanya secara sendiri dengan membaca buku dan lain-lain. Ada yang mencuba secara kecil-kecilan. Kesilapan-kesilapan sebegini adalah punca kegagalan rumah burung tersebut. Pelbagai kes yang telah saya jumpa dan selesaikan dalam beberapa tahun ini. Ada rumah burung yang dibina sehingga 3 tingkat namun burung tetap tidak mahu masuk dan tinggal di dalamnya. Ada pula yang rumah burungnya terdapat ratusan burung walit tetapi sarangnya tidak sampai sepuluh. Pelbagai faktor yang perlu diambil kira seperti suhu, suasana dalaman, kesesuaian papan untuk bergayut, kecerahan cahaya yang masuk dan lain-lain. Rumah burung yang baik, akan didiami burung walit dalam masa 6 bulan. Pada masa ini harga sekilo sarang burung antara RM ke bagi yang belum dicuci. Untuk menghasilkan sekilo sarang burung memerlukan 90 hingga keping sarang burung. Harga akan melambung 2 kali ganda apabila ianya siap dicuci. Selalunya pemilik rumah burung ini akan menjual sarang burung yang belum dicuci kepada orang tengah. Untuk makluman semua, di Malaysia, terdapat ramai buyer yang sentiasa bersedia membeli dari pengusaha dan membersihkan serta menjual ke China, Taiwan, Hong Kong, US dan negara Arab. Ianya sukar dimanipulasikan jualan serta harga dari orang tengah disebabkan sarang yang sukar didapati serta ianya boleh disimpan jika harga ang ditawarkan terlalu rendah. Pengusaha tidak perlu menjual sarang jika harga yang ditawarkan agak rendah dan boleh menyimpannya untuk satu tempoh yang lama kerana ianya tidak basi atau mempunyai expired date jika dijaga dengan baik. Lagipula belum lagi saya terjumpa kes buyer ingin beli dengan harga dibawah harga sebenarnya. Kesimpulannya, bidang walit ini sangat baik untuk diterokai. Apatah lagi rumah burung ini mampu menghasilkan pendapatan yang sangat lumayan dan boleh diwariskan kekayaannya kepada anak cucu kita. Cuma satu pesanan bagi yang ingin menceburinya iaitu perlulah bersabar, dan berani. Inilah faktor utama semua jutawan sarang burung di Malaysia. Reka bentuk bangunan perlulah berdasarkan kepada kehendak dan keperluan burung bagi menjamin burung walit akan menetap dan terus menetap. Rumah walit perlu disediakan Roving room kerana semasa memasuki bangunan burung walit akan berputar-putar dulu mengikut putaran

## DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT PERINGKAT PERMULAAN

jam sebelum menuju ke sarangnya. Resting room perlu disediakan sebagai tempat burung walit beristirahat dan membina sarang. Lubang keluar masuk burung sesuai diletakan di bahagian atas bangunan dengan arah bertentangan daripada matahari naik atau jatuh bagi menjaga kegelapan dalam bangunan. Antara ciri-ciri lain rumah walit yang perlu diambil kira dalam pembinaannya ialah ;-

- Sistem ventilasi bagi mengawal suhu
- Bahagian dalam terlindung dari cahaya matahari
- Ketinggian ideal melebihi 15 kaki dengan keluasan melebihi 20 kaki persegi
- Penyediaan beluti untuk burung bersarang
- Kalis tikus, ular, biawak dan pemangsa.

Pemasangan sistem audio Notis amaran di lokasi sesuai. Keluasan yang diperlukan Keluasan minima 20 X 30 kaki. Lebih ekonomik jika dibina bertingkat. Ketinggian dari lantai ke bumbung antara 6 hingga 15 kaki. Bahagian dalam bangunan diplaster dengan campuran pasir, kapur dan simen. Bahagian luar dengan campuran pasir dan simen sahaja. Tempat burung layang-layang berehat dan membuat sarang dibuat petak-petak daripada papan yang kuat serta diletakkan di bahagian siling bangunan. Sistem paip jaringan sprinkle diletakan pada bahagian bumbung dan dalam bangunan. Bila cuaca panas paip dipasang bagi menjamin suhu sentiasa rendah dan kelembapan tinggi.

# DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT PERINGKAT PERMULAAN

## Chapter 6 : Kerja Sosial ( Social Work)

*asas organisasi komputer panduan komputer: jaringan sejagat peringkat permulaan panduan komputer: projek menggunakan komputer anda panduan komputer: bina tapak web anda sendiri istilah komputer siri buku komputer: nota dan latihan - word 97 glosari teknologi maklumat.*

Hakikat ini adalah berikutan daripada nilai hidup bersama yang menjadi pegangan manusia sebagai makhluk sosial. Secara alami, manusia memang memerlukan untuk hidup bersama manusia yang lain. Dengan demikian atas dasar itulah manusia dengan rela membantu manusia lain dalam urusan penghidupan seharian. Dengan yang demikian manusia juga akan merasa mesra dan senang dengan adanya kegiatan yang membolehkan mereka bekerja bersama-sama, saling bantu-membantu dan tolong-menolong. Hasilnya manusia hidup dalam suasana berbaik-baik sesama mereka. Hal yang sedemikian itulah yang dipanggil sebagai kebajikan. Oleh kerana istilah kebajikan ini terlalu lumrah, istilah sedemikian tidak lagi dirasakan penting dalam nilai hidup manusia yang serba moden. Kini seolah-olah berlaku perubahan nilai dalam masyarakat. Perubahan ini ketara sekali dalam pemahaman orang ramai dan masyarakat bahawa kebajikan merupakan bentuk bantuan oleh pihak yang lebih mampu kepada pihak yang kurang mampu. Umpamanya, bantuan kepada fakir miskin, anak yatim, orang tua, orang kurang upaya, orang cacat dan juga orang sakit yang memerlukan perbelanjaan besar. Sebenarnya, konsep kebajikan adalah menyeluruh dan merangkumi seluruh maksud kerja yang baik. Kerja baik itu terhad kepada menunjukan sesuatu kerja itu kepada orang yang lemah dan yang memerlukan sahaja. Kebajikan adalah untuk semua bagi dijadikan alat untuk membentuk masyarakat penyayang, prihatin, mesra dan masyarakat padu. Dengan perkataan lain kebajikan adalah nilai yang sepatutnya ada pada diri individu makhluk sosial. Nilai inilah yang sepatutnya mengikat tatakahidupan bermasyarakat dan bernegara. Masyarakat yang berpegang pada nilai ini akan menyanjung budaya baik iaitu budaya pemurah dan budaya penyayang yang menjadi nilai teras kebajikan. Nilai dan budaya sedemikian mesti bertapak dalam diri, bukan di luar diri seseorang. Andainya nilai tersebut wujud hanya di luar diri individu dan tidak pada dirinya maka apa yang berlaku ialah terbentuknya masyarakat individualistik yang jauh daripada budaya kebajikan. Tidak ada ahli masyarakat yang bersedia menghulurkan bantuan kepada saudaranya, walaupun dalam kesusahan. Oleh itu, perlu diwujudkan badan atau institusi khas yang menjaga hal kebajikan, seperti yang telah ditubuhkan oleh kerajaan dalam negara kita ini. Namun usaha mengelina kebajikan ini tidaklah hanya diserahkan bulat-bulat kepada pihak kerajaan sahaja. Badan-badan bukan kerajaan atau apa yang dipanggil sebagai NGO atau badan-badan akar umbi hendaklah mengambil inisiatif untuk menyahut cabaran dan seruan seperti yang dititahkan oleh Kebawah Duli Yang Maha Mulia Paduka Seri Baginda Sultan dan Yang Di-Pertuan Negara Brunei Darussalam untuk NGO mengorak langkah menyediakan sebarang perancangan bagi mengelina kebajikan mereka yang memerlukan bantuan. Konsep kebajikan sebenarnya bukan sahaja menuntut yang kaya dan berada sahaja menyumbang, tetapi yang miskin dan kurang mampu turut menjadi penyumbang. Masing-masing berlumba-lumba untuk menyumbang dalam skop kemampuan dirinya sebagai anggota masyarakat. Dalam Islam, umat Islam diseru supaya berlumba-lumba melaksanakan kebajikan yang diistilahkan sebagai Al-Khayrat orang baik-baik-baik Masyarakat Islam yang awal membuktikan bahawa amalan sistem jaminan sosial Islam dengan program kebajikan mantap. Konsep persaudaraan yang diatur dan dibentuk oleh Nabi Muhammad Sallallahu Alaihi Wasallam cukup berkesan sehingga berjaya melahirkan barisan hartawan yang pemurah dan masyarakat awam yang prihatin. Prinsip zakat, sedekah, sumbangan, hutang ihsan, hutang berjamin dan gadaian merupakan sistem jaminan sosial yang menyemarakkan semangat dan budaya kebajikan dalam masyarakat. Pada masa yang sama mereka yang menerima bantuan janganlah terlalu bersandar kepada bantuan-bantuan berkenaan sahaja. Sekurang-kurangnya mereka yang masih berupaya able bodied hendaklah mencari dan berikhtiar untuk tidak terus bersandar kepada bantuan kebajikan sahaja. Secara umum bantuan-bantuan yang diberikan adalah berorientasikan pembasmian kemiskinan dan kurang menekankan kepada program pembangunan rakyat atau

## DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT PERINGKAT PERMULAAN

manusia. Dengan mengambil kira penekanan pembangunan manusia, perspektif bantuan terhadap kelompok berkenaan perlu dikaji semula. Perspektif bantuan mengakibatkan berlakunya pergantungan yang berterusan kepada bantuan. Kelompok miskin dan yang memerlukan akan menjadi pasif dan tidak kuat untuk berusaha. Sekiranya perspektif ini tidak diubah, akan wujud hubungan imbal balik yang erat antara kemiskinan dengan bantuan. Akibatnya kelompok miskin sentiasa berharap dan bergantung pada bantuan. Mereka terus pasif dan tidak dapat mengubah taraf penghidupan mereka. Perspektif inilah yang perlu diubah. Penekanan harus diberikan bahawa bantuan, terutama bagi memenuhi keperluan asas tidak akan diberi selama-lamanya. Mereka perlulah berusaha sendiri kerana sumber negara terhad. Sekiranya mereka terus berada dalam perspektif sentiasa memerlukan bantuan, apa akan terjadi sekiranya negara kehabisan sumber untuk membantu mereka? Di sinilah letaknya kepentingan pembangunan manusia yang tidak hanya berupaya menyediakan mereka dengan keperluan industrialisasi, tetapi mengubah mentaliti ketergantungan mereka kepada bantuan kerajaan semata-mata. Pembangunan manusia merupakan bantuan jangka panjang bagi kelompok miskin dan yang memerlukan serta dapat mengikis perspektif konservatif. Antara misal kepada program bantuan keperluan manusia adalah seperti menyediakan peluang latihan kemahiran, peluang pekerjaan yang lebih baik, peluang perniagaan kecil-kecilan kerta kursus-kursus kepimpinan dan motivasi. Bantuan ini lebih daripada hanya berbentuk makanan, pakaian dan tempat tinggal, ia seharusnya berbagai-bagai dan bersesuaian dalam konteks pembangunan manusia. Strategi bantuan yang hanya berbentuk kebendaan dan untuk jangka pendek kurang berkesan. Sebaliknya, bantuan hendaklah difokuskan kepada pembangunan manusia, termasuk menyediakan pelbagai kegiatan untuk meningkatkan pendapatan, mewujudkan lebih banyak peluang pekerjaan, meningkatkan taraf pendidikan dan kemahiran, kesihatan serta persekitaran fizikal yang bersih dan selamat. Setiap individu yang miskin dan memerlukan bantuan harus mempunyai peluang sepenuhnya untuk menyertai kegiatan di peringkat masyarakat, terutama dalam membuat keputusan. Mereka hendaklah diberi peluang menikmati kebebasan kemanusiaan, ekonomi dan politik melalui pendekatan yang berperancangan. Oleh itu, bantuan yang sewajarnya seperti bantuan berbentuk pembangunan manusia patut difikirkan bersama. Sekiranya mereka yang miskin dan memerlukan bantuan tidak diberi pendedahan latihan dan kemahiran yang diperlukan, mereka tidak akan dapat ikut serta dalam pasaran ekonomi dan buruh. Dengan sebab itu, untuk meningkatkan keberkesanan pembangunan manusia, fokus utama bantuan adalah terhadap pembangunan manusia. Melalui kekuatan pembangunan manusia, kelompok miskin dan memerlukan bantuan akan mampu diserapkan serta mengambil bahagian dalam pelbagai kegiatan ekonomi, di samping dapat menambah pendapatan dan meningkatkan taraf hidup mereka. Langkah ini adalah satu langkah bijak dan bermanfaat, di samping ia adalah langkah yang berkesinambungan. Sebenarnya perjuangan bagi meningkatkan kebajikan tidak seharusnya diletakkan pada bahu kerajaan. Peranan yang lebih luas yang melibatkan semua pihak, terutama NGO perlu ditingkatkan supaya masalah sosial dapat diatasi dan ditangani dengan berkesan. Ngo perlu mengambil tanggungjawab utama bagi memperbaiki dan memperjuangkan kebajikan masyarakat, di samping membanteras pelbagai masalah sosial. Lebih banyak pertubuhan kebajikan dan amal perlu diwujudkan bagi membantu masyarakat mengatasi dan meningkatkan taraf kebajikan. Kegiatan kebajikan dan amal merupakan kegiatan sukarela yang membolehkan jasa bakti dicurahkan bagi membantu golongan yang kurang upaya dan golongan tertentu yang memerlukan bantuan dan sokongan. Bantuan dan amal kebajikan yang dicurahkan itu akan dapat mengurangkan kesusahan dan penderitaan pihak tertentu.

# DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT

## PERINGKAT PERMULAAN

Chapter 7 : Teknologi maklumat dalam pendidikan | muhamad faez ahmad - calendrierdelascience.com

*Di antara semua ini, e-mel dan Jaringan Sejagat paling kerap digunakan, dan lebih banyak perkhidmatan yang dibina berasaskannya, seperti senarai mel dan blog. Internet memungkinkan adanya perkhidmatan masa-sebenar seperti radio web dan siar web, yang boleh dicapai di seluruh dunia.*

Sebuah pelayan HTTP yang mendengari port itu menunggu mesej permintaan klien. Mesej permintaan terdiri daripada yang berikut: Pengepala permintaan dan sambutan dan isi sambutan diserlahkan. HTTP mentakrifkan lapan cara atau "verb" yang menandakan tindakan yang hendak dilakukan pada sumber yang dikenal pasti. Apa yang diwakili oleh sumber ini, sama ada data yang sudah sedia ada atau data yang dijana secara dinamik, tertakluk pada pelaksanaan pelayan. Selalunya, sumber berhubung dengan fail atau output boleh laku yang terletak dalam pelayan. Berguna untuk menerima meta-maklumat yang ditulis dalam pengepala sambutan, tanpa perlu mengangkut seluruh kandungan. GET Meminta perwakilan sumber yang ditentukan. GET tidak wajar digunakan untuk operasi yang menimbulkan kesan sampingan, seperti menggunakannya untuk membuat tindakan dalam aplikasi web. Salah satu sebabnya adalah GET boleh digunakan sewenang-wenangnya oleh bot atau perangkak crawler yang tidak patut menimbulkan kesan sampingan yang boleh diakibatkan oleh sesebuah permintaan. Lihat kaedah selamat di bawah. Menghantar data untuk diproses cth. Data disertakan dalam isi permintaan, maka menghasilkan sumber baru atau mengemaskini sumber-sumber sedia ada, atau kedua-duanya sekali. PUT Memuat naik perwakilan sumber yang ditentukan. TRACE Menggema balik permintaan yang diterima, supaya klien boleh melihat apa yang ditambah atau diubah oleh pelayan perantaraan dalam permintaan. Dalam erti kata lain, kaedah-kaedah tersebut tidak patut menimbulkan kesan sampingan yang boleh memudarat seperti mengelog , ber cache , melayan iklan sepanduk atau menokok penghitung kenaan. Oleh itu, permintaan GET sewenang-wenang tanpa mempertimbangkan konteks keadaan aplikasi dianggap selamat. Maka itu, kaedah-kaedah sedemikian biasanya tidak digunakan oleh robot web atau perangkak web yang patuh, yang cenderung melakukan permintaan tanpa mempertimbangkan konteks atau akibatnya. Walaupun permintaan GET ditentukan sebagai selamat, sebenarnya cara pelayan menanganinya adalah tidak terbatas. Oleh itu, sebarang kelalaian dalam pengaturcaraan boleh mudah menyebabkan perubahan yang ketara dalam pelayan. Ini tidak digalakkan kerana akan menimbulkan masalah dalam cache web , enjin carian dan agen-agen berautomat yang lain, yang boleh menyebabkan perubahan yang tidak diingini dalam pelayan. Kaedah idempoten dan aplikasi web[ sunting sunting sumber ] Kaedah-kaedah PUT dan DELETE ditakrifkan sebagai idempoten , iaitu sebanyak mana permintaan yang seiras haruslah sama kesannya seperti permintaan tunggal. Kaedah POST berbeza pula iaitu tidak semestinya idempoten, oleh itu penghantaran permintaan POST yang serupa berbilang kali boleh menjejaskan keadaan atau menimbulkan kesan sampingan seperti urus niaga kewangan. Seseekali, ini boleh diterima, tetapi begitu juga timbul dari ketaksengajaan, seperti pengguna tidak menyedari tindakannya akan menyebabkan lain pula permintaan yang dihantar, atau tidak menerima maklum balas yang mencukupi bahawa permintaan pertama mereka berjaya. Walaupun pelayar web boleh memaparkan kotak dialog amaran untuk mengingatkan pengguna apabila menyegar semula halaman boleh menghantar semula permintaan POST, namun pada kebiasaannya adalah terpulang kepada aplikasi web untuk memastikan permintaan POST tidak wajar dihantar semula lebih daripada sekali. Sememangnya kita boleh mengubah sebuah aplikasi web yang mana contohnya sisipan pangkalan data atau mana-mana tindakan bukan idempoten dipicukan oleh permintaan GET atau lain-lain. Bagaimanapun, jika cadangan ini tidak diendahkan, maka mungkin timbulnya kesan-kesan yang tidak diingini seandainya agen pengguna menganggap bahawa mengulangi permintaan yang sama adalah selamat padahal sebenarnya adalah sebaliknya. Cara agen pengguna menangani sambutan berkenaan banyak bergantung kepada kod dan juga pengepala sambutan. Kod status tersuai boleh digunakan kerana, seandainya menemui kod yang tidak dikenalnya, agen pengguna boleh menggunakan angka pertama kod berkenaan untuk menentukan dari golongan mana sambutan itu. Jika kod status menandakan masalah, agen pengguna boleh

## DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT PERINGKAT PERMULAAN

memaparkan ungkapan sebab kepada pengguna untuk menyalurkan maklumat lanjut mengenai sifat masalah ini. Piawaian juga membolehkan agen pengguna untuk cuba mentafsirkan ungkapan sebab, namun ini tidak digalakkan kerana piawaian terang-terangan menetapkan bahawa kod status boleh dibaca oleh mesin manakala ungkapan sebab pula adalah untuk bacaan manusia. Sambungan berterusan sebegini jelas mengurangkan kependaman lag, kerana klien tidak perlu merundingkan semula sambungan TCP selepas dihantarnya permintaan pertama. Penilaian paip HTTP mengurangkan lagi latensi masa, membolehkan klien menghantar sebanyak mana permintaan sebelum sambutan terdahulu diterima pada permintaan pertama. Selain itu, terdapat juga layanan bait byte serving, iaitu apabila pelayan cuma menghantar sebahagian sumber yang terang-terangan diminta oleh klien. Kelebihan protokol tanpa keadaan adalah hos tidak perlu mengekalkan maklumat mengenai pengguna antara permintaan, tetapi ini memaksa pembangun web menggunakan kaedah-kaedah lain untuk mengekalkan keadaan pengguna. Contohnya, apabila hos perlu menyesuaikan kandungan laman web untuk pengguna, aplikasi web mesti digubah untuk memantau kegiatan pengguna dari halaman ke halaman. Salah satu cara penyelesaian masalah ini melibatkan penghantaran dan penerimaan kuki. SSL sesuai khususnya untuk HTTP kerana boleh memberikan perlindungan sekalipun sebelah pihak dalam perhubungan adalah disahkan. Demikianlah rupanya bagi urusan niaga HTTP melalui Internet, di mana biasanya hanya pelayan disahkan oleh klien yang memeriksa sijil pelayan. Dalam pertukarannya, klien bermula dengan membuat permintaan "bersihkan teks", yang kemudiannya ditingkatkan menjadi TLS. Sama ada klien atau pelayan boleh meminta agar sambungan ditingkatkan. Kegunaan utamanya ialah permintaan bersihkan teks oleh klien, diikuti permintaan oleh pelayan agar meningkatkan sambungan, yang berupa begini: Upgrade. Pelayan mengembalikan kod status kerana kod-kod menandakan kegagalan klien lihat Senarai kod status HTTP yang memaklumkan klien-klien legasi bahawa kegagalan tersebut adalah berkenaan dengan klien. Manfaat penggunaan kaedah ini untuk membuat sambungan yang selamat adalah bahawa ia: Secara praktis, pelayan yang tidak dipercayai akan dipertanggungjawabkan kerana membolehkan HTTP selamat, bukannya klien yang dipercayai. Berikut ialah contoh pertanyaan dan jawapan yang berlaku dalam HTTP. Pelanggan HTTP seperti pelayan web membuat pertanyaan berikut: Mon, 23 May Wed, 08 Jan



# DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT PERINGKAT PERMULAAN

## Chapter 8 : Langkah demi langkah panduan untuk memasang Ubuntu untuk pemula

*Rangkaian komputer adalah sekumpulan peranti, dikenali juga sebagai nod, yang berhubung dengan media penghubung. Nod boleh terdiri dari komputer, pencetak atau lain-lain peranti yang menghantar dan menerima data yang dihasilkan oleh nod-nod lain dalam rangkaian.*

Sejarah[ sunting sunting sumber ] Sebelum kewujudan rangkaian komputer yang berasaskan jenis sistem telekomunikasi tertentu, perhubungan antara mesin pengira dan komputer awal dilaksanakan oleh pengguna manusia dengan melaksanakan arahan antara mereka. Kebanyakan tingkah laku yang dilihat di Internet pada hari ini ditunjukkan pada abad ke-20 dan boleh dikatakan pada rangkaian lebih awal menggunakan isyarat boleh dilihat. Jaringan awal komunikasi komputer termasuk sistem radar tentera Persekitaran Darat Separa Automatik Semi-Automatic Ground Environment - SAGE , bermula lewat tahun 1940-an Sistem penempahan penerbangan komersial persekitaran penyelidikan business separa automatik semi-automatic business research environment " SABRE yang mula dalam talian dengan dua kerangka komputer pada tahun 1950 Pada tahun yang sama, di Institut Teknologi Massachusetts, satu kumpulan penyelidik yang disokong oleh General Electric dan Bell Labs menggunakan komputer bagi mengarah dan mengurus sambungan telefon. Sepanjang tahun 1960-an Leonard Kleinrock, Paul Baran dan Donald Davies secara bebas membangunkan konsep dan sistem jaringan yang menggunakan paket yang boleh digunakan dalam jaringan antara sistem komputer. Roberts mencipta jaringan kawasan luas wide area network - WAN. Suis telefon pertama yang digunakan secara meluas yang menggunakan kawalam komputer sebenar diperkenalkan oleh Western Electric pada tahun 1960 Pada masa kini, jaringan komputer merupakan teras perhubungan moden. Rangkuman perhubungan telah meningkat dengan banyaknya pada abad lalu, dan ledakan pada perhubungan tidak mungkin boleh terjadi tanpa kemajuan meningkat rangkaian komputer. Jaringan komputer, dan teknologi yang diperlukan bagi menyambung dan berhubung melalui dan antara mereka, terus memacu perkakasan, perisian dan alat tambahan komputer. Perkembangan ini selari dengan pertumbuhan dalam jumlah dan jenis pengguna rangkaian dari penyelidik kepada pengguna di rumah. Memudahkan perhubungan Penggunaan rangkaian membolehkan perhubungan secara efisien dan mudah melalui surat elektronik, perutusan segera, bilik borak, telefon , panggilan telefon video, dan sidang video. Membenarkan perkongsian fail, data, dan maklumat jenis lain Dalam persekitaran jaringan, pengguna dibenarkan mampu mencapai data dan maklumat tersimpan pada komputer lain dalam rangkaian. Keupayaan memberikan capaian pada data dan maklumat di peranti simpanan berkongsi merupakan ciri penting kebanyakan jaringan. Berkongsi sumber jaringan dan komputer Dalam persekitaran jaringan, setiap komputer dalam rangkaian mampu mencapai dan menggunakan sumber diberikan oleh peranti dalam rangkaian, seperti mencetak dokumen pada pencetak jaringan dikongsi. Pekomputeran taburan menggunakan sumber komputer dalam rangkaian bagi melaksanakan sesuatu tugas. Mungkin tidak selamat Rangkaian komputer mungkin boleh digunakan oleh penggodam komputer untuk menyebarkan virus atau cecacing komputer pada peranti yang disambung pada jaringan atau menghalang peranti ini daripada mencapai jaringan secara normal serangan penafian perkhidmatan. Mungkin mengganggu teknologi lain Talian kuasa perhubungan mengganggu dengan kuat bentuk perhubungan radio tertentu, contohnya radio amatir. Ia juga mungkin amat mahal bagi memasang jaringan komputer efektif dalam organisasi atau syarikat besar. Perhubungan media[ sunting sunting sumber ] Jaringan komputer boleh dikelaskan menurut teknologi berkait perkakasan dan perisian yang digunakan bagi saling menyambung peranti individual dalam rangkaian, seperti kabel elektrik HomePNA , komunikasi talian kuasa , G. Bagi model OSI , ini terletak pada paras 1 dan 2. Salah satu keluarga media perhubungan yang terkenal adalah secara keseluruhannya dikenali sebagai Ethernet. Ia ditakrifkan oleh IEEE dan menggunakan pelbagai piawai dan media yang membolehkan perhubungan antara peranti. Teknologi LAN tanpa wayar direka bagi menyambung peranti tanpa pendawaian. Peranti ini menggunakan isyarat gelombang radio atau infra sebagai perantaraan pemancaran.

# DOWNLOAD PDF PANDUAN KOMPUTER: JARINGAN SEJAGAT PERINGKAT PERMULAAN

## Chapter 9 : Teknik dan panduan komputer

*Ketika menyambung pengajian peringkat Doktor Falsafah (PHD), Larry Page mula meneroka sistem jaringan sejagat dan memahami struktur pautan itu sebagai graf besar. Terjun ke dunia perniagaan Pada , Larry Page mengasaskan syarikat Google dengan Sergey Brin dan mereka turut memegang jawatan sebagai pengerusi bersama selama kira-kira tiga tahun.*

Akibatnya keadaan menjadi berselerak, contohnya seperti dapur yang berselerak dengan cawan di sini, piring di sana, napkin di atas meja dan kain pencuci di atas lantai. Pembangun perisian kursus seharusnya pandai menyusun item yang ingin dipersembahkan supaya ia kelihatan seimbang. Item juga perlu mempunyai kaitan secara visual antara satu sama lain di setiap paparan perisian kursus. Dengan kata lain sesuatu bahan grafik dan bahan yang diletakkan di atas paparan seharusnya dapat memudahkan penerokaan dan merangsangkan pemikiran. Visual yang dipilih perlulah ringkas, bersesuaian dengan pengguna dan mudah difahami. Dengan kata lain, penggunaan grafik dan elemen media dalam perisian yang dibina perlulah membantu pengguna melayari perisian dengan mudah. Item-item yang tidak berkaitan pula harus dijarakkan untuk mengelakkan tindanan supaya dapat dilihat sebagai membawa maklumat yang berlainan. Pelbagai cara boleh digunakan untuk menarik perhatian penonton dan pengguna perisian kursus termasuk: Dalam keadaan tertentu, suatu mesej boleh diulang dengan menggunakan media yang berlainan termasuk media teks, grafik, audio atau animasi. Ini membolehkan pelbagai pengguna yang mempunyai kecenderungan berbeza terhadap media menggunakan sesuatu perisian kursus dengan tahap keberkesanan yang sama. Panduan Asas Membina Slide Paparan Persembahan Terdapat lima media yang digunakan dalam membina perisian persembahan elektronik, iaitu teks, grafik, audio, video dan animasi. Dalam satu persembahan elektronik tidak semestinya kelima media ini digunakan. Pembangun perisian perlu bijak menggunakan media dalam persembahan elektronik bagi menghasilkan persembahan yang memberi impak yang baik dan berkesan kepada pengguna. Penggunaan media yang sembarangan akan menghasilkan kesan yang negatif terhadap persembahan seperti: Penggunaan warna yang banyak dan menyilau menyebabkan mata pengguna akan merasa letih ii. Paparan persembahan yang dibina menggunakan warna, font teks dan saiz teks yang terlalu banyak dalam sesuatu persembahan akan mengganggu tumpuan seterusnya membosankan pengguna. Kandungan kognitif yang terlalu banyak dalam satu paparan menjejaskan keupayaan pengguna membentuk kefahaman seperti yang diharapkan oleh pembina persembahan. Perkara Yang Perlu Diberi Perhatian Dalam Pembinaan Persembahan Dalam pembinaan sesuatu persembahan, lima perkara berikut perlu diberi perhatian iaitu: Keperluan persembahan Persembahan elektronik yang menggunakan kaedah tunjuk cara adalah lebih sesuai kerana pembangun perisian menggunakan video berbanding menggunakan gambar. Persembahan menggunakan gambar pula adalah lebih sesuai untuk menerangkan sesuatu keadaan berbanding dengan menggunakan teks. Golongan sasaran pengguna Dalam membangun persembahan yang mempunyai golongan sasaran terdiri daripada golongan kanak-kanak TADIKA adalah lebih sesuai pembangun perisian menggunakan animasi. Penggunaan animasi yang banyak pula tidak sesuai digunakan untuk membuat persembahan bagi golongan dewasa. Makna kepada mesej persembahan Persembahan yang membawa mesej yang sedih dan sayu tetapi menggunakan warna panas dan terang adalah tidak sesuai sebaliknya warna yang sesuai ialah warna yang lembut dan harmoni. Memilih media yang berkaitan Pembangun persembahan perlu memilih media yang berkaitan dengan mesej persembahan bukan berdasarkan kegemaran pembangun persembahan. Contohnya klip video yang menunjukkan senario kampus tidak sesuai dijadikan video pengenalan untuk persembahan teknik bola sepak. Paparan skrin perlu dirancang dengan baik. Dalam melakar papan cerita, pembangun perisian perlu mengaplikasikan prinsip reka letak. Papan cerita merupakan lakaran imaginasi pembangun perisian tentang apa yang hendak dipaparkannya dalam sesuatu persembahan multimedia.